

# TRYB 2-OSOBOWY

W trybie 2-osobowym gracie jako drużyna. Waszym celem jest mieć jak najwyższy wynik po rozpatrzeniu 7 dylematów. Innymi słowy, staracie się zdobyć 7 punktów. *Łatwizna, co? Zobaczmy.*

## 1. WYBÓR



Stajecie przed dylematem.

- 1 Jedno z Was dobiera kartę **sztos** i kartę **szajs** i kładzie je odpowiednio po lewej i prawej stronie karty ze słowem **ALE**, tworząc dylemat.
- 2 CISZA! Żadnego gadania. ;)

## 2. GŁOSOWANIE

Każde z Was próbuje odgadnąć wybór drugiej osoby.

Oboje unosicie przed sobą pięść z kciukiem skierowanym w bok. Na 3 oboje wskazujecie kciukiem:

-  Do góry, aby zaakceptować dylemat.
-  Do dołu, aby odrzucić dylemat.

## 3. ROZWIĄZANIE

Drużyna dostaje punkt (albo nie...). Jeśli podjęliście taki sam wybór, otrzymujecie **1** punkt. *Telepatia!*

Odłóżcie do pudełka karty **sztos** i **szajs** użyte w tym dylemacie i rozpocznijcie kolejną rundę...

Gdy 7. dylemat zostanie rozstrzygnięty, gra się kończy. Sprawdźcie, jak Wam poszło: **im bliżej 7 punktów jesteście, tym bardziej zasługujecie na naszą miłość!**

*Przekłeta* gra autorstwa *przekłetych* Corentina LEBRATA i Théo RIVIÈRE'A,  
ilustrowana przez *przekłetych* Maxime'a MORIN (NIMRO) i Manu GOROBÉI'A!  
Tłumaczenie: Jakub Maciejewski, Aleksandra Paczkowska i Kacper Podliński  
Redakcja: zespół *przekłatego* Rebeli

**fucking-dilem.fr**

Wydawca: Lumberjacks [Studio]